|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 35주차 | **기간** | 2021.8.25~ 2021.8.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 보스에 와이어 부착 구현, 망토 제작과 적용 | | | | |

<상세 수행내용>

- 보스에 와이어 부착

기존에 암석기둥에만 와이어 부착과 스윙이 가능하였으나 조금 더 역동적 플레이를 위해 보스에 와이어를 부착하고 보스의 움직임에 따라 부착 지점이 업데이트되는 기능을 구현하였다.

- 캐릭터에 망토 제작과 적용

와이어 액션 시 공중 액션이라는 느낌이 부족하다고 생각하여 바람에 휘날릴 수 있는 망토를 제작하고 물리 효과를 적용시켰다.

동영상 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 36주차 | **다음기간** | 2021.9.1~ 9.7 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |